



Steinwerker (m/w/d) – 100 %

Werde Teil unseres Teams beim Stone Trade Natursteinwerk!

Standort: Winterthur | **Art:** Festanstellung (Langfristig) | **Pensum:** 100 %

Über uns

Stone Trade Natursteinwerk steht für Leidenschaft im Natursteinhandwerk. In unserem Natursteinwerk verarbeiten wir hochwertige Materialien mit Präzision und handwerklichem Geschick. Zur Verstärkung unseres Produktionsteams suchen wir eine motivierte Persönlichkeit, die mit uns gemeinsam Steine in Form bringt.

Deine Mission

Als Steinwerker bist du das Herzstück unserer Produktion. Du begleitest den Prozess von der Rohplatte bis zum fertigen Endprodukt und sorgst dafür, dass unsere Kunden höchste Qualität erhalten.

Deine Aufgaben:

- Be- und Verarbeitung von verschiedenen Natursteinen, Keramik und Quarzkomposit (Schneiden, Schleifen, Polieren, Verkleben).
- Bedienung von modernen Steinbearbeitungsmaschinen und Werkzeugen.
- Qualitätskontrolle der fertigen Werkstücke.
- Allgemeine handwerkliche Tätigkeiten im Werk und Unterstützung bei der Lagerlogistik.

Dein Profil

Wir suchen Menschen mit Tatkraft – egal ob „alter Hase“ oder motivierter Einsteiger!

- **Qualifikation:** Du hast eine abgeschlossene Ausbildung im Bereich Steinbearbeitung (z. B. Steinmetz, Steinhauer) mit Erfahrung und handwerklichem Flair.
- **Erfahrung:** Berufserfahrung ist ein grosses Plus („Sehr gern!“), aber auch **Lehrabgänger:innen** sind bei uns herzlich willkommen.
- **Arbeitsweise:** Du arbeitest exakt, bist körperlich belastbar und schätzt die Arbeit in einem eingespielten Team.

Was wir dir bieten

- **Sicherheit:** Eine **langfristige Stelle** in einem stabilen, inhabergeführten Unternehmen.
- **Einarbeitung:** Wir nehmen uns Zeit, dich gründlich in unsere Maschinen und Abläufe einzuarbeiten.
- **Arbeitsumfeld:** Ein moderner Maschinenpark und ein kollegiales Team, das sich auf Augenhöhe begegnet.

Bist du bereit bei uns anzupacken?

Wir machen es dir einfach: Bewirb dich unkompliziert! Sende uns deine Unterlagen oder melde dich direkt bei uns.